

DÉCOUVERTE ET INTÉRÊTS DE LA 3D

Bernard JOUD - Logiciel CINÉMA 4D de MAXON

Cette journée permettra de découvrir les bases et principes de la création de documents en 3D (images, animations), et pourquoi cela peut être intéressant pour les réalisations de films « classiques ».

1 - PRINCIPES DE BASE DE LA CRÉATION DE DOCUMENTS 3D (partie culture générale)

- objets 3D et modélisation
- textures
- éclairages
- animation, images clé ...

2 - INTÉRÊTS POUR LA RÉALISATION DE FILMS (partie pratique)

2-1 - L'aide à la mise en scène

Un logiciel 3D facilite la mise en scène car il permet de voir en simulation ce que donnera le réel concernant le placement des acteurs, le placement des caméras (et ce que voient les caméras !), le placement des lumières (éclairages, ombres...), les scénarios de changement de caméras, éclairage par le soleil en fonction de l'heure, story-board etc...



Positionnement du matériel
éclairage 3 point (focale 35 mm)

2-1 - Les réglages de caméras

Tout est réglable sur les caméras : focale, profondeur de champ...

2- 3 -Les trucages

Transformer une scène 2D en scène 3D (caméra mapping), introduire des objets artificiels dans une scène réelle ...

3 - IMAGES ET ANIMATIONS EN RELIEF

Anaglyphe et autres systèmes